

用語の変更

P(ピリオド)→Q(クォーター)

EP(延長ピリオド)→OT(オーバータイム)

24秒ルール

○ファウル、バイオレーション等で、相手チームにスローインが与えられる場合

- バックコートするとき: 24秒リセット
- フロントコートするとき: 14秒リセット

○第4Q、オーバータイムの残り時間2:00以下のとき、バックコートからボールの権利を得ることになっているチームがタイムアウトを取った場合

(フロントコートから始めるか、バックコートから始めるかをコーチが決める)

- フロントコートから行う場合
 - 14秒以上の場合: 14秒リセット
 - 13秒以下の場合: 継続
- バックコートから行う場合
24秒リセット、または継続(通常のルール通り)

○テクニカルファウル

- ボールをコントロールしていたチームのテクニカルファウル: 継続
- ディフェンス側のテクニカルファウル
※パーソナルファウルと同じ対応
 - バックコートからのスローイン: 24秒リセット
 - フロントコートからのスローイン
 - 14秒以上: 継続
 - 13秒以下: 14秒リセット

○アンスポーツマンライクファウル、ディスクォリファイングファウルのスローイン

フロントコートのスローインラインから行う: 14秒リセット

○ボールがリングとボードの間に挟まったとき(オルタネイティングポゼッション)

※シュートがリングに当たったと考える。

- 攻める方向が変わらない: 14秒リセット
- 攻める方向が変わる: 24秒リセット

スコアシート ※新スコアシート

○氏名欄のライセンスナンバー

ライセンスナンバーの最後の3桁を記入。トーナメントの場合、そのチームが最初に行うゲームのみ記入。大会主催者の考えにより記載の有無、またトーナメントの2試合目以降の記載について変更もある。

○ゲーム開始時のスターティングメンバーとコーチのサイン

コーチがスターティングメンバーに“X”、氏名の隣にサインをする。

○ランニングスコアの斜線

右利き(/) 左利き(\) ※どちらでもよい

○スコアシート下段「スコア」欄の各クォーターの得点、試合終了時刻の記入

各クォーターで使ったペンの色で記入する

1Q・3Q: 赤色 2Q・4Q: 黒色 オーバータイム: 黒色

※OTが何回行われても、得点は1行に合計して記入する。
試合終了時刻を記入する

○マンツーマン推進のテクニカルファウル

マンツーマン推進における「赤旗対応によるテクニカルファウル」については「マンツーマンペナルティ」とする。

- マンツーマンペナルティはコーチ欄にMと記入する
- マンツーマンペナルティは2個で失格退場とする。
- マンツーマンペナルティ(M)とテクニカルファウル(C・B)との合算による失格退場は設定しない。