

## 2021 Kose 3x3 Festival 感染症対策ガイドライン

本大会は制限付きの有観客の大会となります。感染症対策責任者、選手、帯同者（1チーム最大4名）の全てが本ガイドラインを理解し、実践して頂きますようお願い致します。

### 1. 試合前

- ① 感染症対策責任者は試合当日に会場敷地内に入れる者に対し、本ガイドラインの内容について周知させ、ルールに従って行動するよう求める。
- ② 大会当日を含め14日前からの体調をチェックし、健康チェックシートに体温等必要事項を記入する。大会参加者が未成年者の場合は保護者の署名を記載する。チームの責任者は①で取りまとめた健康チェックシートの内容を十分確認をし、受付時に全てのチェックシートをまとめて提出する。
- ③ 大会当日、本大会の参加者の体育館への入退場口は2Fの観客席（外の階段）として、通常の体育館1Fの出入口は使用しない。
- ④ 各チームエントリーシートに記載された全ての参加者が揃って検温を受け、体育館内に入場し、観覧席にまとまって着席をする。
- ⑤ 受付は体育館フロアで行うので、感染対策責任者が受付を済ませる。  
受付時に提出するもの：エントリーシート、健康チェックシート、参加費
- ⑥ 会場敷地内では、マスクを必ず着用すること（ウォーミングアップ時・試合出場時はこの限りではない）。
- ⑦ 大会要項により定められたベンチに入れる者以外に、チーム帯同者として保護者等の会場敷地内への入場を1チーム最大4名まで認める。
- ⑧ アリーナで試合があるチームの待機場所は観覧席とし、フロアには試合やTOが連続する場合のみ待機できる。
- ⑨ アップをする場所は原則体育館の外とする。試合前のシューティングは前の試合終了後から試合開始までの時間可能とする。

### 2. 試合中

- ① 体育館のフロアに入れる者は選手と感染症対策責任者である。
- ② 感染症対策責任者は選手の荷物やドリンクを管理し、整理しなければならない。また、交代を含め、試合中選手に指示をすることは一切できない。
- ③ プレー中やベンチでの休息中はマスクの着用は自由とするが、試合の前後では必ず着用する。
- ④ タオル、スクイズボトル、ペットボトルなどを共用しない。
- ⑤ 外での試合を観戦する場合は互いの距離を保つよう心がける。また、応援は拍手のみとし、声による応援は行わない。

### 3. 試合後

- ① 試合終了後、以下の者は、それぞれ定められた所の消毒作業を担当する。
  - a) 大会要項により定められたベンチに入れる者 ⇒ 利用したイス
  - b) TO担当チーム ⇒ 利用したイス・テーブル、機器類のスイッチ部
- ② 消毒によって出たゴミや各チームのゴミは当該チームにおいて持ち帰ったうえで処分

する。

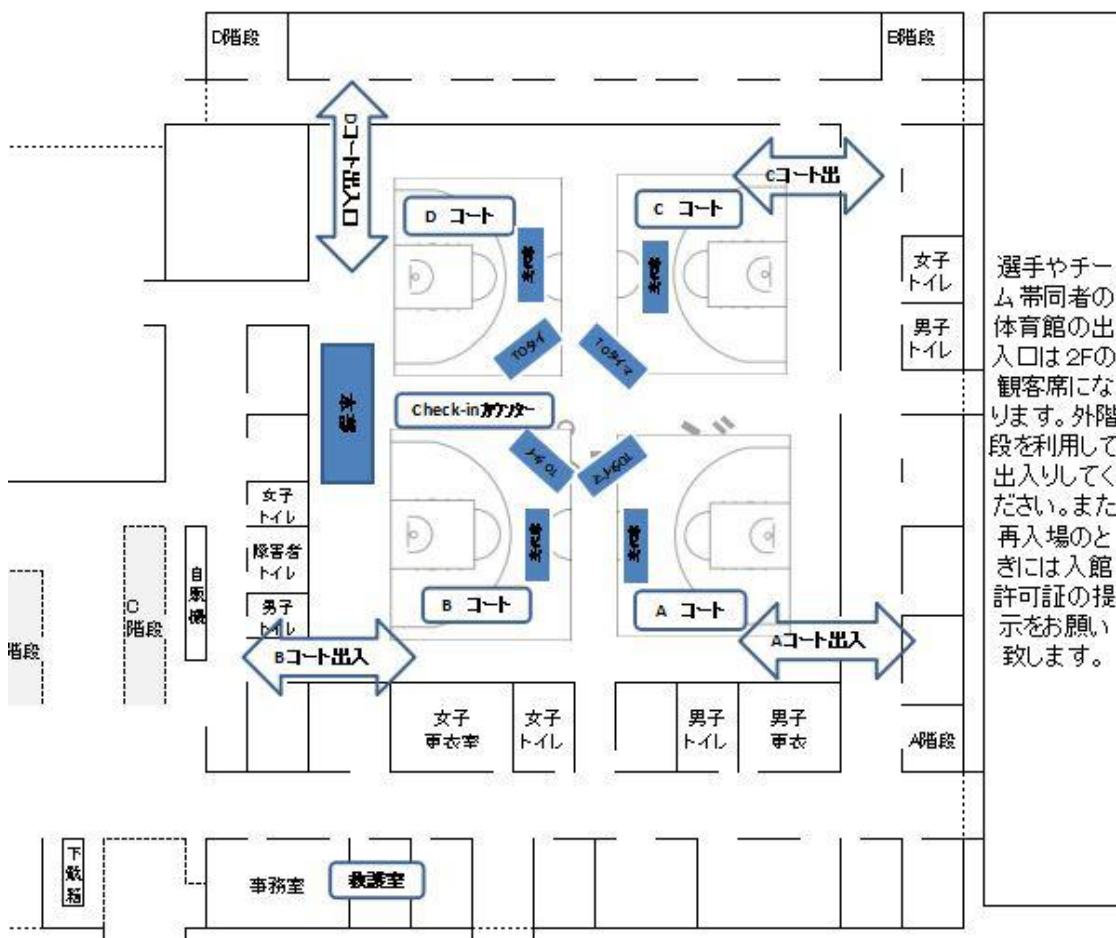
- ③ 試合当日に会場敷地内に入場した者の中で、大会終了後2週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、主催者（山梨県バスケットボール協会）に対して速やかに濃厚接触者の有無等について報告すること。

#### 4. その他

- ① 観覧席における飲食は原則禁止する。体育館の外においても、飲食をする場合は会話や向かい合っでの食事をできるだけ控えるようにする。
- ② 体育館内に入入りする時は受付時に渡される入館許可証を携帯する。再入場をするときには入館許可証を係員に提示する。

#### <体育館 会場図>

コートの位置や各コート専用階段の場所について確認すること



## 2021 Kose 3x3 Festival 特別ルール

下記のルールは現行の「3×3 FIBA 競技規則」に加えて、本大会のみに特別に適用されるルールとなる。

- 試合時間
  - 予選：小学生、中学生 6 分、高校、シニア 8 分、一般 10 分。残り一分まではランニングタイム（フリースローも含め）とし、1：00～0：00 は止める。
  - 決勝：小学生 6 分、中学生 8 分、高校～一般、車いす 10 分
- 交代のプレイヤーは交代席に座って待機し、チェックボールの際に交代するプレイヤーとタッチをして交代する。
- 同点の場合、延長ピリオドとし、先に得点をあげたチームの勝利とする。延長開始時のポジションはゲーム開始時の逆となる。
- TO の役割
  - ①タイマー
  - ②得点（対戦表で左（淡）・右（濃）に記載されているものと同じ並びで得点を表示する）
  - ③12 秒（高校生以上）
  - ④チームファウルの記録（高校生以上）
  - 試合後は TO が右の試合結果レポートに最終スコアを記入し、勝者チームに○をする。レポートを審判に渡し、サインをもらったら任務終了となる。
- 予選リーグではタイムアウトを採用しない。決勝トーナメント以後、各チームはゲーム中に一回ずつ、30 秒間のタイムアウトを取ることができる。
- 予選リーグで 2 チームの勝敗記録が同じ場合、直接対決による勝者が上位とする。
- 3 チーム以上が勝敗記録が同じ場合、得失点差の大きい方が上位とする。

Kose 3x3 Festival 対戦結果レポート	
①小女 ②小男 ③中女 ④中男 ⑤高女 ⑥高男 ⑦一般女 ⑧一般男 ⑨シニア ⑩車いす	
試合No. _____	
チーム (淡)	チーム名 (濃)
スコア	
審判署名	

TOは勝者チームに○をして、審判に署名をしてもらう → 審判は結果をコート主任へ渡す

### 小学生～中学生について

- 小学生のボールは 5 号とする。ただし、ゴールの高さは 3.05 m とする。
- 中学生以上のボールは 3x3 用ボール（モルテン、リベルトリア 5000）とする。
- ショットクロックを使用しない：オフェンスが積極的に得点を狙わない場合、審判は残り 5 秒をカウントして警告する。それでも得点を狙わない場合、バイオレーションとして相手チームのボールとなる。
- チームファウルのペナルティシチュエーションを採用しない。